

## CURSO DE ILLUSTRATOR

Níveis: Único

Carga Horária: 48 Horas

Duração

- Regular (cada módulo 4 meses)

### Ementa

CONCEITOS DA COMPUTAÇÃO GRÁFICA.

INTRODUÇÃO AO DESIGN GRÁFICO.

ATUALIDADE DO MERCADO TECNOLÓGICO.

DESIGN PARA MÍDIA IMPRESSÃO VIRTUAL.

MANUSEIO DE FERRAMENTAS DE PRODUÇÃO.

### Conteúdo Programático

#### Nível 1

- ✓ Dinâmica da plataforma
- ✓ Entendimento lógico de estudo gráfico
- ✓ Configuração de arquivos
- ✓ Vetor
- ✓ Área de trabalho
- ✓ Ferramenta de seleção
- ✓ Preenchimento e traçado
- ✓ Transformação de pontos de ancoragem
- ✓ Camadas e guias
- ✓ Sobreposição e ordenamento de objetos (divergentes e similares)



**Nível 1**

- ✓ Cor (painel, gerenciamento, aplicação, edição, gradiente, amostras e recolorir)
- ✓ RGB, CMYK e Pantone
- ✓ Como usar e transformar cores especiais
- ✓ Máscara de recorte
- ✓ Réguas
- ✓ Edição de objetos ( corte simples, bloquear, dividir, ocultar, duplicar, agrupar...)
- ✓ Ferramenta Pathfinder
- ✓ Construtor de formas
- ✓ Dinâmica de sistematização das informações para manipulação adequada
- ✓ Ferramentas de desenhos e ilustração
- ✓ Transformação e exclusão de desenhos
- ✓ Símbolos ( painel, editar, criar, biblioteca, conjuntos )
- ✓ Gráficos ( Tipos, criação, editar, adicionar rótulos e imagens )
- ✓ Menu efeitos
- ✓ Efeitos especiais
- ✓ Efeitos do Photoshop no Illustrator
- ✓ Ferramentas de texto
- ✓ Criação e manipulação tipográfica
- ✓ Ferramenta de malha
- ✓ Ferramenta de distorção
- ✓ Ferramenta 3D
- ✓ Ferramentas para criação de personagens e cenário



**Nível 1**

- ✓ Ferramentas de transformação e criação de perspectiva
- ✓ Textura e estilização
- ✓ Pontos de fuga
- ✓ Transparência e reprodução
- ✓ Automação de tarefas
- ✓ Preparação de arquivos

